

DE 20 À 22 DE FEVEREIRO
DE 2026

XXII COPA ABAMF CIDREIRA-RS



ABAMF BM BM RS
ADM MAICO VOLZ



DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º: A 22ª Copa ABAMF é uma competição realizada pela Associação Beneficente Antônio Mendes Filho no município de Cidreira/RS no litoral norte. O evento é uma grande oportunidade para confraternização entre os associados, promovendo a integração, o bem-estar e a valorização dos profissionais de segurança pública da Brigada Militar e Corpo de Bombeiros Militar do Rio Grande do Sul. A Copa ABAMF engloba diversas modalidades esportivas, como futebol de areia modalidades força livre, veterano, master e feminino, vôlei de praia masculino, feminino e misto, bocha, canastra e escolha da Garota ABAMF que é um dos momentos de grande destaque e tradição do evento. A escolha da Garota envolve um concurso de beleza e simpatia, no qual os participantes elegem um representante do torneio, que assumem o papel de embaixadora da Copa durante toda a sua duração.

Art. 2º: O torneio será realizado na Colonia de Ferias Farroupilha, nos dias 20, 21 e 22 de fevereiro de 2026.





✓ **Capítulo 1 - Futebol de Areia**

• **Título I - Inscrições**

Art. 3º: As inscrições serão feitas com envio da lista das equipes regionais e convidadas até 17 de fevereiro de 2026.

Parágrafo Único: equipe inscrita fora do prazo perderá 100 pontos na classificação geral.

3.1: Equipes convidadas masculinas: Valor de inscrição: R\$ 650,00.

3.2: Equipes convidadas femininas: Valor de inscrição: R\$ 550,00.

3.3: Equipes de Associados da ABAMF são isentos.

3.4: Equipes regionais podem inscrever até 4 atletas não-sócios (R\$ 65,00 cada), sendo que apenas no máximo 03 (três) atletas não-sócios poderá estar em campo ao mesmo tempo.

3.5: Limite de 14 jogadores por equipe.

3.6: Pagamento até 19 de fevereiro de 2026.

• **Título II - Modalidades e Categorias**

Art. 4º: O torneio contará com as seguintes categorias e será aplicada as regras estabelecidas no anexo "A":

- Masculina Livre (jogadores de qualquer idade).
- Veterano 35+ (jogadores nascidos anterior a 1990).
- Master 45+ (jogadores nascidos anterior a 1980).
- Sênior 50+ (jogadores nascidos anterior a 1975).
- Feminina Livre.



- **Título III - Sistema de Disputa**

Art. 5º: O torneio será disputado em sistema de:

- Grupos e eliminatórias (masculino).
- Todos contra todos (feminino, até 8 equipes).

- **Título IV - Pontuação**

Art. 6º: Pontuação para competição geral:

a) Futebol Masculino Força Livre:

- Campeão: 400 pontos
- Vice-campeão: 300 pontos
- 3º colocado: 200 pontos
- Equipes que passarem da fase de grupos: 100 pontos

b) Futebol Veterano e Master Masculino:

- Campeão: 300 pontos
- Vice-campeão: 200 pontos
- 3º colocado: 100 pontos

c) Futebol Feminino:

- Melhor qualificada: 300 pontos
- 2ª melhor qualificada: 200 pontos
- 3ª melhor qualificada: 100 pontos
- Premiação 1º 2º e 3º lugares.

✓ **Capítulo 2 - Vôlei de Areia**

- **Título V - Inscrições**

Art. 7º: Inscrições até 17 de fevereiro de 2026, e será aplicada as regras estabelecidas no anexo "B".



- **Título VI - Modalidades e Categorias**

Art. 8º: Duplas:

- Femininas
- Masculinas
- Mistas.
- É necessário no mínimo um militar da equipe nas partidas jogando em quadra.

- **Título VII - Pontuação**

Art. 9º: Pontuação competição geral:

- Melhor qualificada: 300 pontos
- 2ª melhor qualificada: 200 pontos.
- Premiação p/ 1º, 2º e 3º lugares.

✓ **Capítulo 3 - Bocha**

- **Título VIII - Inscrições**

Art. 10º: Inscrições até 17 de fevereiro de 2026 e será aplicada as regras estabelecidas no anexo "C".

- **Título IX - Modalidades e Categorias**

Art. 11º: Duplas Livres .

- **Título X – Pontuação**

Art. 12º: Pontuação:

- 1º colocado: 300 pontos
- 2º colocado: 200 pontos
- 3º colocado: 100 pontos
- Premiação 1º, 2º e 3º lugares.



✓ **Capítulo 4 - Canastra**

- **Título XI - Modalidades e Categorias**

Duplas livres.

Art. 13º: Inscrições até 17 de fevereiro de 2026.

- **Título XII – Pontuação**

Art. 14º: Pontuação:

- 1º colocado: 300 pontos
- 2º colocado: 200 pontos
- 3º colocado: 100 pontos
- Premiação 1º, 2º e 3º lugares.

✓ **Capítulo 5 - Garota ABAMF**

- **Título XIII - Participação:**

A Garota ABAMF será escolhida entre as participantes inscritas.

Art. 15º: A participante deve ter idade mínima de 14 anos completos em 2026 e no máximo 23 anos no momento da inscrição.

- **Título XIV - Critérios de Avaliação:**

- Entrevista com perguntas iguais e pré-estabelecidas pela comissão
- Desfile roupa livre.
- Desfile roupa banho.
- A avaliação será realizada por comissão constituída pelo Diretor da colônia de férias.



- **Título XV - Definições**

Art. 16º: A eleição da Garota ABAMF é uma modalidade que avaliará a simpatia, elegância e representatividade das participantes.

- **Título XVI - Critérios de Avaliação Art. 17º: A comissão avaliadora considerará:**

- Simpatia e carisma.
- Elegância e apresentação.
- Representatividade e espírito esportivo.
- Participação em eventos da ABAMF.

- **Título XVII – Premiação**

Art. 18º: Serão premiadas as três melhores colocadas.

Art. 19º: Pontuação:

- Garota ABAMF (1º lugar): 400 pontos
- 1º Princesa (2º lugar): 350 pontos
- 2º Princesa (3º lugar): 300 pontos

- **Título XVIII - Disposições Finais**

Art. 20º: A comissão avaliadora tem autoridade para resolver disputas.

Da Disciplina, Conduta, Monitoramento, Avaliação e Responsabilidade das Delegações

A Copa ABAMF é uma competição de caráter esportivo, recreativo e institucional, fundamentada nos princípios da disciplina, respeito mútuo, convivência harmônica, isonomia e espírito esportivo, sendo vedada qualquer forma de violência, desordem ou conduta incompatível com tais valores.



§ 1º Constituem infrações graves, passíveis de sanções disciplinares, conforme a gravidade, a reincidência e as circunstâncias do fato:

- I – violência física, vias de fato, tentativa de agressão ou ameaça;
- II – brigas, confrontos ou tumultos envolvendo atletas, dirigentes, membros da comissão técnica ou torcedores vinculados às delegações;
- III – comportamento agressivo, ofensivo, intimidatório ou desrespeitoso contra a arbitragem, equipe de coordenação, organização ou adversários;
- IV – incitação à violência, à desordem ou ao desrespeito, ainda que não resulte em agressão física.

§ 2º A prática de quaisquer das condutas previstas no § 1º sujeitará a delegação ou regional às seguintes penalidades, aplicáveis de forma gradativa ou cumulativa, a critério da Comissão Organizadora, após avaliação da Comissão de Coordenação e Monitoramento:

- I – perda de 25 a 50 (cinquenta) pontos na pontuação geral da competição;
- II – perda de 50 a 100 (cem) pontos na pontuação geral da competição;
- III – eliminação da delegação ou regional da Copa ABAMF.

§ 3º A definição da penalidade observará a natureza da infração, a gravidade dos fatos, a existência de dolo ou culpa, a reincidência e o impacto à ordem, à segurança e à imagem institucional do evento.

§ 4º Para fins de monitoramento, apuração, avaliação e análise das ocorrências, a Copa ABAMF contará com uma Equipe de Coordenação e Monitoramento, de caráter técnico, isento e imparcial, responsável por acompanhar o evento e examinar os fatos relacionados à disciplina e conduta.

§ 5º A Equipe de Coordenação e Monitoramento será composta por delegados indicados pela Executiva Estadual da ABAMF, com a chancela das Regionais, assegurando representatividade, legitimidade e imparcialidade em suas análises.

§ 6º Compete à Equipe de Coordenação e Monitoramento:

- I – registrar e acompanhar ocorrências disciplinares;



- II – avaliar e analisar os fatos, circunstâncias e responsabilidades envolvidas;
- III – emitir parecer técnico e deliberar, em conjunto com a Comissão Organizadora, sobre a aplicação das penalidades previstas neste regulamento.

§7º As decisões decorrentes da análise da Equipe de Coordenação e Monitoramento, quando homologadas pela Comissão Organizadora, terão caráter soberano, não cabendo recurso durante a realização da competição.

§ 8º A responsabilidade pelas condutas de atletas, dirigentes, comissões técnicas e torcedores vinculados às delegações será solidariamente atribuída à respectiva regional, ainda que o ato seja praticado por um ou mais de seus integrantes.

§ 9º Compete ao Chefe de Delegação:

- I – orientar previamente todos os integrantes de sua delegação quanto às normas de conduta e disciplina da Copa ABAMF;
- II – exercer controle efetivo e liderança, adotando medidas preventivas para evitar conflitos, excessos ou atitudes incompatíveis com o evento;
- III – colaborar ativamente com a arbitragem, a organização e a Equipe de Coordenação e Monitoramento para preservação da ordem, segurança e harmonia.

§ 10º A omissão, negligência ou conivência do Chefe de Delegação no controle disciplinar poderá ser considerada circunstância agravante na aplicação das penalidades à delegação ou regional.

Art. 22º: Decisões da comissão são finais.

✓ Capítulo 6 - Torcida

- **Título XIX – Definições**

Art. 22º: A Melhor Torcida é uma modalidade que avaliará o espírito esportivo, organização e participação das equipes.



- **Título XX - Critérios de Avaliação Art. 23º: A comissão avaliadora considerará:**
 - Uniformidade e identidade visual.
 - Cânticos e animação.
 - Respeito aos adversários e espírito esportivo.
 - Participação em eventos (abertura, encerramento, desfiles, shows, jogos e atividades gerais).

Art. 24º: Serão premiados os três melhores colocados.

Art. 25º: Pontuação:

- 1º lugar: 400 pontos
- 2º lugar: 350 pontos
- 3º lugar: 250 pontos

- **Título XXII - Disposições Finais**

Art. 26º: A comissão avaliadora tem autoridade para resolver disputas.

Art. 27º: Decisões da comissão são finais.

✓ Capítulo 7 - Crossfit

- **Título XXIII – Definições**

Art. 28º: O Crossfit é uma modalidade esportiva que avaliará o condicionamento físico dos participantes.

- **Título XXIV – Organização**

Art. 29º: A comissão avaliadora será constituída pelo Diretor da Colônia de Férias e especialistas em condicionamento físico.

Art. 30º: A comissão definirá os exercícios e critérios de avaliação.



- **Título XXV - Exercícios e Avaliação**

Art. 31º: Os exercícios serão iguais para homens e mulheres.

1. Levantamento de Peso Unilateral (Single-Arm Overhead Snatch)

- Objetivo: Levantar um peso com uma mão desde o chão até acima da cabeça.
- Técnica: Segurar o peso com uma mão, joelhos ligeiramente dobrados, costas retas. Levantar o peso, passando por baixo do corpo, até acima da cabeça, com braço estendido.
- Repetições: Contadas por cada levantamento bem-sucedido.
- Duração: 1 minuto e 30 segundos.

2. Flexão de Braço

- Objetivo: Realizar flexões de braço, tocando o peito no chão.
- Técnica: Posicionar-se em decúbito dorsal, mãos sob os ombros, levantar o corpo até estender os braços.
- Repetições: Contadas por cada flexão bem-sucedida.
- Duração: 1 minuto e 30 segundos.

3. Burpe

- Objetivo: Realizar um burpe completo, com salto final.
- Técnica: Posicionar-se em pé, agachar, fazer uma flexão, retornar ao agachamento e saltar.
- Repetições: Contadas por cada burpe bem-sucedido.
- Duração: 1 minuto e 30 segundos.

4. Tombamento de Pneu (Tire Flip)

- Objetivo: Tombamento de um pneu grande de um lado para outro.
- Técnica: Posicionar-se ao lado do pneu, agarrar com as mãos, levantar e virar o pneu.
- Repetições: Contadas por cada tombamento bem-sucedido.
- Duração: 1 minuto e 30 segundos.



Art. 32º: A avaliação considerará tempo, técnica e desempenho.

- **Título XXVI – Premiação**

Art. 33º: Serão premiados os três melhores colocados de cada gênero (masculino e feminino).

Art. 34º: A pontuação será distribuída da seguinte forma:

- 1º lugar: 250 pontos
- 2º lugar: 150 pontos
- 3º lugar: 100 pontos

- **Título XXVII - Disposições Finais**

Art. 35º: A comissão avaliadora tem autoridade para resolver disputas e irregularidades.

Art. 36º: As decisões da comissão são finais.



Anexo "A"

Regras convencionadas para a Copa ABAMF 2026.

Futebol de areia:

- Tiro de Meta:

O tiro de meta será cobrado pelo goleiro, sendo executado apenas com as mãos. Para entrar em jogo, a bola deverá ser arremessada para fora da área do goleiro. Se seu companheiro de equipe a receber dentro da própria área, o árbitro solicitará nova cobrança. Se o goleiro cobrar este tiro com o pé ou fizer cera na reposição da bola, o árbitro marcará uma falta no meio da quadra contra sua meta.

- Lateral:

A cobrança de lateral, pode ser cobrada com os pés, porém também pode ser cobrada com as mãos.

- Recuo para o goleiro:

O goleiro poderá agarrar a bola recuada de seu companheiro de equipe uma única vez. Caso ele agarre a bola em um segundo recuo vindo do mesmo jogador, será cobrada uma falta do meio do campo contra seu gol, e todos os atletas se posicionarão antes da linha do meio.

- Goleiro-linha:

O goleiro, quando tem a posse da bola na sua área, tem 4 segundos para colocar a bola em jogo. Em caso de evolução com a bola como um goleiro-linha, ele terá mais 4 segundos para passar a bola para algum companheiro ou finalizar em gol. O goleiro não poderá mais usar as mãos na jogada caso escolha jogar com os pés.

Critérios de Desempate

1. Número de vitórias: Maior quantidade de vitórias.
2. Saldo de gols: Maior diferença entre gols marcados e sofridos.
3. Gols marcados: Maior número de gols marcados.
4. Confronto direto: Resultado do jogo entre as equipes empatadas.
5. Menor número de cartões vermelhos: Equipe com menos expulsões.
6. Menor número de cartões amarelos: Equipe com menos advertências.
7. Sorteio: Se persistir o empate, será realizado um sorteio para definir a classificação.



Observações

- Se houver empate entre mais de duas equipes, os critérios serão aplicados sequencialmente.
- Se uma equipe desistir ou for eliminada, será considerada perdedora em todos os jogos.



Anexo "B"

vôlei de praia:

Regras Gerais

1. Duração dos sets: Dois primeiros sets de 18 pontos cada.
2. Desempate nos primeiros sets: Em caso de empate em 18 pontos, o set terminará quando uma equipe alcançar diferença de 2 pontos, sem limite de pontos.
3. Terceiro set (decisivo): 15 pontos.
4. Desempate no terceiro set: Diferença de 2 pontos.

Outras Regras

1. Tempo de jogo: Definido pela organização.
2. Intervalos: Entre sets, 02 minutos.
3. Troca de quadra: A cada 09 pontos e no set desempate 07 pontos.
4. Regras da CBV.

Comissão avaliadora: Decisões finais.



Anexo "C"

Pontuação da bocha:

1. Pontuação: Equipe com bocha mais próxima do bolim (bola branca) marca pontos.
2. Valoração: Cada bocha mais próxima do bolim do que qualquer bocha adversária vale 2 pontos.
3. Objetivo: Marcar o maior número de pontos possíveis em cada jogada.
4. Vitória: Equipe que atinge 11-15 pontos (conforme regra do campeonato) vence.

Regras Específicas

1. Número de bochas: Cada equipe tem 4 bochas.
2. Cor das bochas: Cada equipe tem cores distintas.
3. Lançamento: Jogadores lançam as bochas alternadamente.
4. Medição: Distância entre bocha e bolim é medida para definir pontuação.

Disposições Finais

1. Empate: Desempate conforme regra do campeonato.
2. Comissão avaliadora: Decisões finais.
3. Regras adicionais: Definidas pela comissão.